Сначала перс находит сферу на карте. Когда перс заходит в границы коллизии сферы, она включается, и тогда:

1. Отключается управление у игрока.
2. Большая сфера начинает плавно слегка светиться и вращаться.
3. Поднимается вертикально до уровня выше головы перса.
4. Двигается горизонтально в направлении перса.
5. Останавливает вращение.
6. Немного увеличивается и больше светится.
7. Из большой сферы вылетают 7 маленьких сфер (расположены по диску).
8. Маленькие сферы плавно подсвечиваются.
9. Диск из маленьких сфер двигается вниз-вверх, как бы сканируя перса. При этом включаются лампы, направленные на перса.
10. Лампы выключаются после поднятия диска выше уровня перса, свечение сфер плавно выключается после возвращения маленьких сфер на уровень большой.
11. Сферы возвращаются внутрь большой сферы.
12. Большая сфера останавливает вращение.
13. Большая сфера становится полупрозрачной.
14. Большая сфера опускается к центру перса.
15. Большая сфера уменьшается до точки и одновременно увеличивает прозрачность.
16. У перса становится доступной абилка SFSphere.
17. Возвращается управление игроку.
18. Удаляется.

Сфера работает следующим образом:

1. Игрок выбирает абилку SFSphere. Нажимает атаку.
2. В воздухе спавнится одна из 7 сфер. Сфера при этом быстро слегка увеличивается и уменьшается.
3. И так далее, пока не заспавнятся все 7 сфер.
4. Игрок нажимает атаку 8-мой раз. Шесть первых сфер двигаются к седьмой и при этом увеличивают свечение и вращаются вокруг седьмой, пока не достигнут ее. Время движения одинаково для всех сфер.
5. Седьмая сфера плавно увеличивается до среднего размера одновременно с началом п.4.
6. Когда первые шесть сфер коснуться седьмой, седьмая начинает вращаться в сторону их вращения.
7. В конце пути первые шесть сфер, когда достигнут центра седьмой, удаляются, как бы растворяясь в седьмой.
8. Седьмая сфера начинает увеличивать свечение, вращаться и увеличиваться до большого размера. Размер достаточно большой, чтобы поглотить хотя бы одного НПС. Сразу после увеличения наносит урон НПС.
9. Седьмая сфера вращается некоторое время, затем уменьшает свечение, увеличивает прозрачность и исчезает.